

# Übungsstunde lineare Algebra:

## Heutige Themen:

- ▷ LR-Zerlegung
- ▷ Inverse  $\rightarrow$  Gauss-Jordan Algorithmus
- ▷ Die Transponierte
- ▷ Euklidische Norm & Skalarprodukt
- ▷ Orthogonale Matrizen & Vektoren

## LR-Zerlegung:

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$$

Beispiel:

$$\underline{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -3 \\ 6 & 1 & -10 \\ -2 & -7 & 8 \end{bmatrix}, \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}, \underline{d} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\underline{A} = \underline{L} \cdot \underline{R} \rightarrow \underline{A} \underline{x} = \underline{L} \underbrace{\underline{R} \underline{x}}_{\underline{c}} = \underline{P} \cdot \underline{b}$$

$$\Rightarrow \underline{L} \cdot \underline{c} = \underline{P} \cdot \underline{b} \Rightarrow \underline{c}$$

$$\underline{R} \cdot \underline{x} = \underline{c} \Rightarrow \underline{x}$$

$$\underline{L} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ -1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 6 & 1 & -10 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & -7 & 8 \end{array}$$

$\underline{P}$                        $\underline{A}$

$$\begin{array}{l} \text{II} - (+3\text{I}) \\ \text{III} - (-1\text{I}) \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -8 & 5 \end{array}$$

$$\text{III} - (-2\text{II})$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 3 \end{array}$$

$\underline{P}$                        $\underline{R}$

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{L} \underline{R} \underline{x} = \underline{P} \underline{b}$$

$$\left. \begin{aligned} \underline{L}^{-1} \underline{L} \underline{R} \underline{x} &= \underline{L}^{-1} \underline{P} \underline{b} \\ \underline{I} \underline{R} \underline{x} &= \underline{L}^{-1} \underline{P} \underline{b} \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{Etwas} \\ \text{Intuition} \end{array}$$

$$\underline{L} \underline{c} = \underline{P} \underline{b} \quad | \quad \underline{R} \underline{x} = \underline{c}$$

$c_1 \ c_2 \ c_3$

$$\begin{array}{ccc|c|c} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ -1 & -2 & 1 & 2 & 3 \end{array}$$

$$\Rightarrow \left. \begin{aligned} c_1 &= 1 \\ c_2 &= -3c_1 = -3 \\ c_3 &= c_1 + 2c_2 + 2 = -3 \end{aligned} \right\} \underline{c} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$\underline{R} \underline{x} = \underline{c}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$x_1 \ x_2 \ x_3$

$$\begin{array}{ccc|c|c} 2 & -1 & -3 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & -1 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & 3 & -3 & 2 \end{array}$$

$$\Rightarrow \left. \begin{aligned} x_3 &= -\frac{1}{3} \\ x_2 &= \frac{1}{4}(x_3 - 3) = -1 \\ x_1 &= \frac{1}{2}(x_2 + 3x_3 + 1) = -\frac{3}{2} \end{aligned} \right\} \underline{x} = \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Beispiel mit Zeilenumtauschung:

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 6 & -3 & -10 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & -7 & 8 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{II} - (3\text{I}) \\ \text{III} - (-\text{I}) \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -8 & 5 \end{array}$$

$$\text{II} \leftrightarrow \text{III} \rightarrow \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -8 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{array}$$

## Matrixinverse: (für $n \times n$ Matrizen!)

Ist diejenige Matrix  $\underline{A}^{-1}$  zur Matrix  $\underline{A}$  für welche gilt:

$$\underline{A}^{-1} \underline{A} = \underline{A} \underline{A}^{-1} = \underline{I}$$

$$x + 7 = 15$$

·3

Formel für  $2 \times 2$  Matrizen:

$$\underline{A} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \Rightarrow \underline{A}^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

## Gauss-Jordan-Algorithmus:

$$\rightarrow \underline{A} \mid \underline{I} \xrightarrow{\text{Gauss}} \underline{I} \mid \underline{A}^{-1}$$

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{I} \underline{b}$$

$$\underline{A}^{-1} \underline{A} \underline{x} = \underline{A}^{-1} \cdot \underline{I} \cdot \underline{b}$$

$$\underline{I} \cdot \underline{x} = \underline{A}^{-1} \cdot \underline{b}$$

$$\underline{x} = \underline{A}^{-1} \cdot \underline{b}$$

$$a \cdot \frac{1}{a} = 1$$

$$a^{-1}$$

$$a \cdot x = 7$$

$$x = 7 \cdot \frac{1}{a}$$

$$\frac{1}{a} \cdot 7$$



## Transponierte:

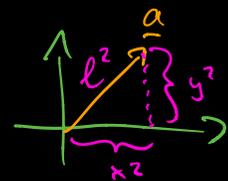
-> "Spiegeln" an der Hauptdiagonalen

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}^T = [1 \ 2]$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

## Euklidische Norm & Skalarprodukt:

Norm: Ein Mass von "Länge" von Vektoren.



Beispiel:

$$\underline{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} \rightarrow \|\underline{b}\|_2 = \|\underline{b}\| = \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}$$

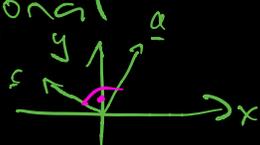
Skalarprodukt: Mass für "Winkel" oder allgemeine, für die Orthogonalität  $\Leftrightarrow$  Rechtwinkligkeit

Beispiel:

$$\underline{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad \underline{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad \underline{c} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\langle \underline{a}, \underline{b} \rangle = \underline{a}^T \cdot \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = 2 + 6 = 8 \neq 0 \rightarrow \underline{a} \text{ steht nicht orthogonal auf } \underline{b}$$

$$\langle \underline{a}, \underline{c} \rangle = \underline{a}^T \underline{c} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} = -2 + 2 = 0 \Rightarrow \text{Orthogonal}$$



# Orthogonale Matrizen & Vektoren:

Orthogonale Vektoren stehen senkrecht aufeinander.

Orthogonale Matrizen haben aber **orthonormale**

Spaltenvektoren  $\Rightarrow$  die Spaltenvektoren stehen senkrecht aufeinander und haben Länge 1!

Beispiele:

$$\underline{I} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \underline{A} = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{\sqrt{5}}{3} \\ \frac{\sqrt{5}}{3} & \frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ \frac{\sqrt{5}}{3} \end{bmatrix}^T \cdot \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{5}}{3} \\ \frac{2}{3} \end{bmatrix} = -\frac{2\sqrt{5}}{9} + \frac{2\sqrt{5}}{9} = \underline{\underline{0}}$$

$$\left\| \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ \frac{\sqrt{5}}{3} \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{\frac{4}{9} + \frac{5}{9}} = \underline{\underline{1}}$$

Wichtig! Wird oft vergessen.

## Eigenschaften:

• Spalten & Zeilen sind orthonormal

•  $\underline{A}^{-1} = \underline{A}^T$  falls  $\underline{A}$  orthogonal

•  $\underline{A}$  beschreibt eine reine Drehung o. Drehspiegelung

•  $\det(A) = 1$  Drehung  
o.  $-1$  Drehspiegelung